

- Kamarga, Hansiswany. (2016). *Pembelajaran Sejarah Melalui E-Learning*.  
Dapat diakses pada:  
[http://file.upi.edu/Direktori/FPIPS/JUR. PEND. SEJARAH/195609021987032-HANSISWANY\\_KAMARGA/KARYA\\_TULIS\\_ARTIKEL/BELAJAR\\_SEJARAH\\_MELALUI\\_E-LEARNING](http://file.upi.edu/Direktori/FPIPS/JUR._PEND._SEJARAH/195609021987032-HANSISWANY_KAMARGA/KARYA_TULIS_ARTIKEL/BELAJAR_SEJARAH_MELALUI_E-LEARNING) (makalah utk presentasi .pdf. Diakses pada tanggal 26 Maret 2016.
- Majid, Abdul. (2014). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyanto, A. (2013). *Media Pembelajaran TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi) Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama Berbasis Multimedia*. Dapat diakses pada :  
<http://eprints.unisbank.ac.id/1436/1/08.01.53.0260.pdf> diakses pada tanggal 22 Agustus 2016 pukul 14.32
- Murtiwiyati, dkk. (2013). *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android Volume 12 No.12 ISSN Nomor 1412-9434*. Dapat diakses pada tanggal 6 Febuari 2016.
- RR Sari. (2009). *Penggunaan VCD Pembelajaran Sejarah Pada Materi Kehidupan Manusia Purba Di Indonesia Sebagai Upaya Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Kelas X-3 Semester 2 SMA Negeri 1 Kembang Kabupaten Jepara Tahun Ajaran 2008/2009*. Dapat di akses pada : <http://lib.unnes.ac.id/74/1/4931.pdf> diakses pada tanggal 20 Febuari 2016 pukul 22.28
- Vaughan, Tay. (2011). *Multimedia: Making It Work*. Edisi keenam. Yogyakarta : Andi.